



Elektrobit

PRESSEMITTEILUNG

ZUR VERÖFFENTLICHUNG AM 9. JANUAR 2018

Elektrobit erleichtert die Entwicklung von Augmented-Reality-Funktionen für Fahrzeuge

LAS VEGAS (CES), 9. Januar 2018 – [Elektrobit](#) (EB) stellt heute EB aware für die einfache Entwicklung von Augmented-Reality-Funktionen in automatisierten und vernetzten Fahrzeugen vor. Die plattform- und sensorunabhängige Lösung ermöglicht es Automobilherstellern und Zulieferern, ihre vorhandene Soft- und Hardware weiterzuverwenden und damit ein sichereres und komfortableres Fahrerlebnis zu schaffen.

Unsere Straßen bieten Informationen im Überfluss. Obwohl moderne Fahrerassistenzsysteme (ADAS) den Fahrern helfen, komplexe Situationen zu bewältigen und die Bewegungen von anderen Fahrzeugen, Fußgängern und Fahrradfahrern vorauszusehen, müssen die Fahrer immer noch in der Lage sein, diese Informationen zu verarbeiten und entsprechend zu reagieren. Augmented Reality kann diese anspruchsvolle Aufgabe erheblich erleichtern, indem wichtige Informationen über ein Head-Up-Display (HUD) vermittelt werden.

EB aware vereinfacht die Entwicklung eines solchen Displays. Das Software-Framework arbeitet in Echtzeit mit den Sensoren, Assistenzsystemen und Steuergeräten im Fahrzeug zusammen. Auf diese Weise sammelt das System Daten über die Fahrzeugumgebung und bündelt sie zu sinnvollen Informationen für den Fahrer, die dann auf dem Head-Up-Display angezeigt werden. Mit EB aware lassen sich alle relevanten Informationen auf einfache und effiziente Weise an einem Ort visualisieren. Dadurch verringert sich die Ablenkung für den Fahrer und das Vertrauen in die Fahrzeugtechnologie steigt.



EB aware sammelt Daten zur Fahrzeugumgebung und bündelt sie zu sinnvollen Informationen auf dem Head-Up-Display

„Augmented Reality bietet eine Vielzahl von Möglichkeiten für Automobilhersteller und Fahrer zugleich. Doch die Implementierung dieser Technologie kann eine Herausforderung sein“, erklärt Martin Schleicher, Executive Vice President bei Elektrobit. „Wir wissen, dass die Fahrzeughersteller viel Zeit und Energie in die Auswahl der optimalen Hardware für ihre Fahrzeuge investieren. Daher war es für uns besonders wichtig, ein Hardware-unabhängiges Produkt zu entwickeln. Mit EB aware können Fahrzeughersteller ihren Kunden ein sichereres und komfortableres Fahrerlebnis bieten, ohne große Änderungen an der Hardware vorzunehmen.“

EB arware arbeitet nahtlos mit dem HMI-Entwicklungswerkzeug [EB GUIDE](#) für multimodale Benutzeroberflächen zusammen. Durch die Kombination der beiden Lösungen können Fahrzeughersteller die Entwicklung von Augmented-Reality-Funktionen weiter beschleunigen und eine umfassende Nutzeroberfläche schaffen, die genau zu ihrer Marke passe.

Weitere Informationen finden Sie auf www.elektrobit.com.

Über Elektrobit (EB)

Elektrobit (EB) ist ein vielfach ausgezeichneter und visionärer globaler Anbieter von Embedded- und Connected-Software-Lösungen und Dienstleistungen für die Automobilindustrie. Als führendes Automobilsoftwareunternehmen mit über 30 Jahren Erfahrung in der Branche stellt EB Software her, die in mehr als einer Milliarde Geräten in über 90 Millionen Fahrzeugen verbaut ist, und bietet flexible und innovative Lösungen für die Infrastruktur vernetzter Fahrzeuge, Technologie für Mensch-Maschine-Schnittstellen (HMI), Navigations- und Fahrerassistenzsysteme, elektronische Steuergeräte (ECUs) sowie Software-Engineering-Services. EB ist eine Tochtergesellschaft von Continental. Erfahren Sie mehr und besuchen Sie uns unter elektrobit.com.

Weitere Informationen:

Nicole Donhauser
Head of Marketing, Elektrobit
Tel. +49 9131 7701-6446
Mobile. +49 173 532 03 27
Email: Nicole.Donhauser@elektrobit.com

Philipp Hanke
Weber Shandwick for EB
Tel. +49 89 380179-48
Email: PHanke@WeberShandwick.com